



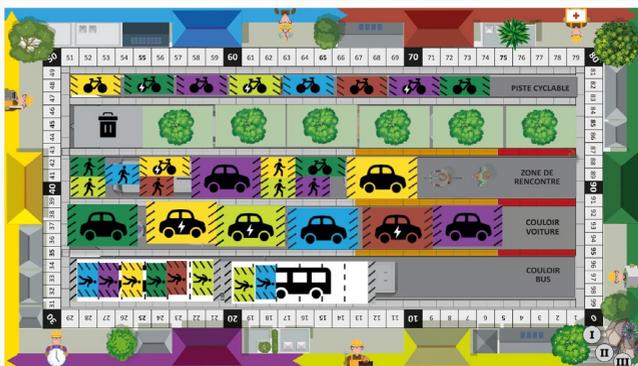
# PLAY-MOBILE

un jeu pour construire ensemble la mobilité durable et l'aménagement

Avec Play-Mobile, les joueurs s'accordent pour réaménager une rue tout en satisfaisant leurs propres besoins en déplacement. Cet outil ludique permet de :

- initier des changements de mobilité à travers le jeu
- tester ensemble les aménagements et les dispositifs les plus bénéfiques à la collectivité
- accompagner des démarches territoriales : sensibilisation, construction d'une politique de mobilité, opération d'aménagement ...

Play-Mobile s'adresse aux élus, aux techniciens et aux citoyens de tous types de territoires



Le projet Play-Mobile est mené par les BE L'Arbre-Mobile, Sustainable-Mobilities et le concepteur de jeux Playtime



La version co-conçue avec le Cerema est opérationnelle et elle est en cours de diffusion, au travers d'ateliers animés par les concepteurs du jeu. Les boîtes de jeu seront prochainement disponibles à la vente.



Les versions *pour les scolaires et les territoires moins denses* lauréates du TENMOD/ADEME seront livrées courant 2024.



Pour en savoir plus  
Inscrivez-vous à un webinaire de  
présentation de l'outil, contact :  
Marlène Bourgeois  
[www.cerema.fr](http://www.cerema.fr) +33 7 62 77 32 17,  
marlene.bourgeois@cerema.fr  
Julien Solé  
[www.arbre-mobile.com](http://www.arbre-mobile.com)  
+33 7 61 18 77 61,  
julien\_sole@yahoo.com

